

Carrera INGENIERIA EN INFORMATICA		
Asignatura 3680 - Taller de Integración		
Trayecto de Gestión y Complementarias		
Año académico 2023		
Responsable / Jefe de cátedra Mg. Lic. Roberto Eribe		
Carga horaria semana 4 hs	Carga horaria total 64 hs	Créditos -----
Modalidad: Presencial		
Correlativas anteriores. ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS - BASES DE DATOS - TOPICOS DE PROGRAMACION - INTRODUCCION A LOS PROYECTOS INFORMATICOS - INTRODUCCION A LA GESTION DE REQUISITOS - PRINCIPIOS DE CALIDAD DE SOFTWARE - SISTEMAS DE NUMERACION - INTRODUCCION A LOS SISTEMAS DE INFORMACION - PROGRAMACION INICIAL - MATEMATICA DISCRETA		Correlativas posteriores -----
Conocimientos necesarios -----		

Descripción de la asignatura

El taller de integración es una obligación curricular solo para aquellos alumnos que quieran tramitar el **Certificado Universitario de competencias básicas en Informática**. En él se abordarán los siguientes contenidos: Algoritmos y Estructuras de Datos. Identificación, formulación y resolución de problemas. Comunicación. Calidad de software. Testeo de software. Documentación.

Metodología de enseñanza

El equipo docente de PROYECTO, a fin de lograr los objetivos enunciados, desarrollará su plan educativo haciendo uso de los siguientes recursos didácticos.

Desarrollo teórico

El docente expondrá el tema poniendo el acento en las bases prácticas de la teoría y en las inferencias conceptuales, insertando preguntas a fin de controlar la recepción por parte de los alumnos. Cuando el tema lo permita alternará con diálogos dirigidos, alrededor de situaciones problemáticas que pueda utilizar como disparadores.

Dentro de cada Unidad temática, los docentes mostrarán la resolución de un problema de aplicación de la teoría haciendo uso de la interrelación entre teoría y práctica.

Trabajos Prácticos

El trabajo práctico será individual.

Los entregables del proyecto podrán ser realizados, según la decisión del alumno tanto en los laboratorios de la Facultad, o en lugar donde se esté desarrollando el proyecto.

Cada alumno organizará internamente la distribución de tareas, se estructurará con un plan para llevar adelante las sucesivas y/o concurrentes etapas, entregará informes de avance y entregables cuando su plan se lo proponga (por los que será continuamente evaluado), y

luego de la experiencia, confeccionará un informe final.

Actividades de auto aprendizaje

Al alumno se le propone, además de la bibliografía propuesta y la existente en la Biblioteca de la Universidad, el acceso a web y una asistencia permanente por parte de los Jefes de Trabajos Prácticos y ayudantes.

Objetivos de aprendizaje

La Universidad debe formar profesionales con capacidad creadora, actitud crítica y disposición a la actualización permanente, así como con una formación teórica y práctica.

Contenidos mínimos

Para aprobar este taller los contenidos mínimos abarcaran los conocimientos de todas las materias mencionadas en el punto correlativas anteriores.

Cada alumno propondrá al menos tres proyectos de los que se seleccionará uno de acuerdo a los intereses de los alumnos, del departamento de esta Universidad y del nivel requerido por la cátedra.

La propuesta deberá indicar claramente el producto a desarrollar y sus módulos o funciones, para poder evaluar la envergadura y complejidad del mismo.

Competencias a desarrollar

Genéricas

- Identificación, formulación y resolución de problemas de ingeniería en sistemas de información/informática.
- Concepción, diseño y desarrollo de proyectos de ingeniería en sistemas de información / informática.
- Gestión, planificación, ejecución y control de proyectos de ingeniería en sistemas de información / informática.
- Utilización de técnicas y herramientas de aplicación en la ingeniería en sistemas de información / informática.
- Desempeño en equipos de trabajo.
- Comunicación efectiva.
- Actuación profesional ética y responsable.
- Aprendizaje continuo.
- Desarrollo de una actitud profesional emprendedora.

Específicas

- Especificación, proyecto y desarrollo de sistemas de información.
- Especificación, proyecto y desarrollo de software.

Programa analítico (agregar una fila por cada unidad temática)	
Unidad 0	
Unidad 2	

Planificación de actividades (16semanas dependiendo del calendario académico)					
Semana 1	1	Presentación de la asignatura			
Semana 2	2	Presentación del trabajo a desarrollar			
Semana 3	3	Presentación del trabajo a desarrollar			
Semana 4	4	Aprobación de los trabajos propuestos			
Semana 5	5	Teoría de gerenciamiento de proyectos			
Semana 6	6	Presentación de informe de avance y evaluación			
Semana 7	7	Presentación de informe de avance y evaluación			
Semana 8	8	Presentación de informe de avance y evaluación			
Semana 9	9	Presentación de informe de avance y evaluación			
Semana 10	10	Presentación de informe de avance y evaluación			

Semana 11	11	Atención pre-exámenes a alumnos			
Semana 12	12	Exámenes finales.			
Semana 13	13	Revisión de Exámenes			
Semana 14	14	Reunión de cátedra			
Semana 15	15	Reuniones de cátedra Articulación de contenidos			
Semana 16	16	Cierre del taller			

Evaluación

La evaluación es continua: se realiza a través de la presencia del alumno y la presentación de informes de avance, y su entendimiento de lo entregado.

Se aprobará la cursada de la materia con la aprobación total del proyecto, teniendo en cuenta el nivel de complejidad del mismo.

La asistencia será efectivamente controlada por la cátedra en presentaciones de informes de avance, presentaciones orales, y presentación final del proyecto.

Exámenes parciales.

La asignatura no cuenta con Exámenes parciales, dado que existen evaluaciones continuas a lo largo de la cursada, tanto en la evaluación de los entregables, como en las presentaciones de los informes de avance.

Entrega Final:

La presentación de la documentación del proyecto.

Coloquio sobre el proyecto presentado.

Se tendrá en cuenta el nivel de complejidad del mismo y la fecha de entrega.

La cátedra evaluará y ponderará:

- el grado de cumplimiento del objetivo
- el nivel de efectividad de las técnicas utilizadas
- el contenido, claridad y presentación de la documentación del proyecto
- la asistencia a las presentaciones orales y entrega de informes de avance
- Los tiempos comprometidos de entrega de los entregables.
- organización, claridad, seguridad, técnicas, contenido y aspectos formales de las exposiciones orales
- presentaciones escritas
-

• Examen final:

- La nota del Proyecto será la nota del examen final.

Primera evaluación	[semana 12 del cuatrimestre]	Oral	20 minutos por alumno
Segunda evaluación	[No Aplica]	Tipo de actividad	Duración, horario
Recuperatorio	[No Aplica]	Tipo de actividad	Duración, horario

Bibliografía obligatoria(disponible en la Biblioteca Leopoldo Marechal, o con acceso digital)

Titulo	Autor	Editorial	Edición	Año
Ingeniería de software	Ian Sommerville	McGraw Hill	2010	2010

Bibliografía complementaria recomendada (disponible en la Biblioteca Leopoldo Marechal, o con acceso digital)

Titulo	Autor	Editorial	Edición	Año
Ingeniería de software	Pressman	Prentice Hall	2005	2005

Otros recursos obligatorios (videos, enlaces, otros) Incluir una fila por cada recurso

Nombre	No Aplica
---------------	-----------

Otros recursos complementarios (videos, enlaces, otros) Incluir una fila por cada recurso

Nombre	No Aplica
---------------	-----------